

HANDHAVANDEBESKRIVNING *LARMNET*

Tillkoppling av larmanläggningen

LarmNet 6000
TIS 98-06-09 16:00

Tryck **kod och TILL**.

Displayen visar:

TILLKOPPLING

Systemet kopplar nu till de områden som din användare har behörighet till. Efter utgången aktiveringstid återgår displayen till huvudmenyn.

Tillkoppling med felaktig ingång

LarmNet 6000
TIS 98-06-09 16:00

Tryck **kod och TILL**.

Displayen visar:

**TILLKOPPLING
FEL: L1 U 1 I S7**

(Den nedre textraden kan se olika ut beroende på vilka texter som är inlagda).

Summerna i manöverpanelen ljuder under hela tillkopplingsperioden samt att displayen visar de felaktiga sektionerna.

Även systemfel visas om sådana finns.

Frånkoppling av larmanläggningen

LarmNet 6000
TIS 98-06-09 16:00

Tryck **kod och FRÅN**.

Displayen visar:

FRÅNKOPPLING

Systemet kopplar nu från de områden som din användare har behörighet till. Efter detta återgår displayen till huvudmenyn.

Frånkoppling efter utlöst larm

LarmNet 6000
TIS 98-06-09 16:00

Tryck **kod och FRÅN**.

Displayen visar:

FRÅNKOPPLING

LARM

Summer börjar ljuda, den kan tystas genom att trycka A.

Följande fyra texter kan visas i displayen:

COM = Kommunikationsfel

SYF = Systemfel

SAB = Sabotage larm

LARM = Larm i något område

För mer information om fel/en måste funktion "Kvittera larm" användas.

Detta bör genast anmälas till ansvarig för larmanläggningen, för åtgärd.

För mer information om funktioner se handhavande beskrivning för säkerhetsansvarig.

Kommentar till tillkoppling:

Tillkopplingen kan alltid avbrytas med C under tiden TILLKOPPLING visas i displayen.

Endast för installatör:

Prom 1 = Telefonnummer, områden samt grundinställningar.

Prom 2 = Användare larmkoder.

Prom 3 = Texter och larm koder linje 1.

Prom 4 = Texter och larm koder linje 2.

Prom 5 = Texter och larm koder linje 3.

Prom 6 = Texter och larm koder linje 4.

Prom 7 = Reserv

Prom 8 = Händelseminne.

"2-0" = INGÅNGAR

"3-0" = UTGÅNGAR

"4-0" = ÖVERFÖRING

"5-0" = GRUPPNUMMERINDELNING

"6" = TEXTER

"7-0" = TIDER

"8-0" = SPECIAL

"9-0" = SYSTEM