

# VISONIC LTD Kodförbikopplare CL-8

## INSTALLATION OCH HANDHAVANDEBESKRIVNING

Best.nr: 19149

### BESKRIVNING OCH ANVÄNDNINGSSOMRÅDEN.

CL-8 är en mikroprocessorstyrd kodförbikopplare för inomhusbruk. CL-8 kan programmeras med **56 individuella koder**.

Programmering sker med hjälp av knappsatsen, endast innehavaren av HUVUDKODEN har tillträde till programmeringsmenyn. En grön lysdiod (LED) hjälper till vid programmeringen. Vid godkänd kod aktiveras ett inbyggt 10 A relä, som kan styra ett lås eller larm. Relät kan aktiveras från 1 till 98 sekunder eller bistabil funktion.

Dessutom finns en extra slutande transistor- utgång som med en särskild kod kan användas för styrning av centralapparat eller annan utrustning.

Var och en av de 56 olika tillträdeskoderna kan programmeras för att aktivera det inbyggda relät eller den extra utgången alternativt båda. Därutöver kan extrautgången programmeras för sju olika funktioner.

CL-8 har även en tryckknappsingång avsedd att användas för utpassering.

I samband med att tillträdeskoden slås kan ytterligare siffror slås omedelbart efter koden vid överfall för att därmed aktivera överfallsutgången.

CL-8 har tidsblockering på 20 sekunder efter tre felaktiga försök. Genom programmering av extrautgången kan 10 minuters blockering erhållas. Se programmeringsanvisningen på sidan 3. 10-minutersblockeringen kan hävas med giltig användarkod efter 30 sekunder.

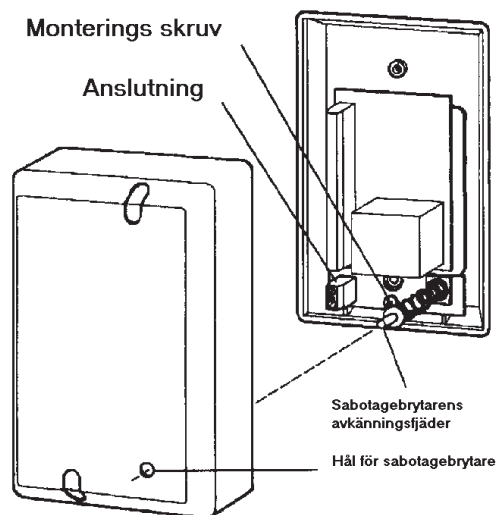
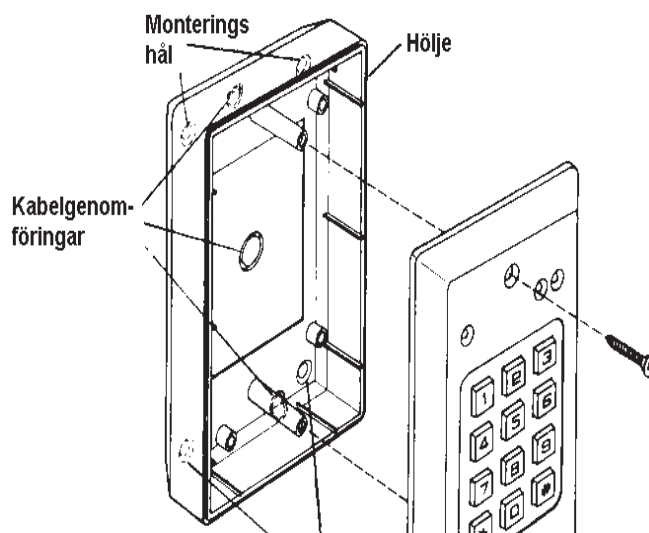
### FUNKTIONER

- Programmering på plats med hjälp av knappsatsen.
- Konstant EEPROM minne som lagrar programmerade data, påverkas ej av strömavbrott.
- Upp till 56 olika en- till åttaställiga koder kan programmeras.
- Mer än 100 miljoner kodkombinationer.
- Användarkoder kan borttagas individuellt.
- Programmerbar extra slutande utgång med 7 olika funktioner.
- Varje användarkod är programmerbar att styra relät, extra utgången, eller båda.
- Programmerbar tid för relät; bistabil funktion om så önskas.
- Överfallsutgång genom att samtidigt trycka på # och N.
- Tre inbyggda lysdiod indikeringar: Grön för att bekräfta funktion och gul och röd tillgängliga för olika applikationer.
- Ingång för tryckknapp (utpassage).
- En ÖVERFALLS-kod, den slås in i anslutning till passagekoden.
- Matningsspänning 9-16 eller 22 - 26 Volt AC/DC.
- Sabotagekontakt.

### MONTERING

CL-8 kan monteras såväl infäld som utanpåliggande, den skall dock installeras inomhus.

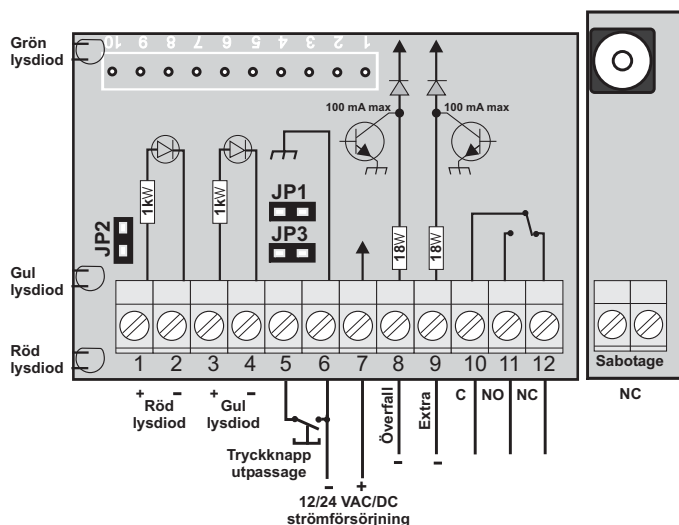
Montera ej CL-8 utomhus.



## ANSLUTNINGAR

**Viktigt!** Före anslutning är det viktigt att välja rätt spänningsläge med bygel JP3:

**9 - 16 V;** placera bygeln över de två stiften på JP3  
**22 - 26 V;** tag bort bygeln eller placera den på ett av JP3:s stift.



Figur 3. Anslutningsplint

### Anslutningar, plint nummer:

1. Röd lysdiod + 12 VDC
2. Röd lysdiod - 12 VDC
3. Gul lysdiod + 12 VDC
4. Gul lysdiod - 12 VDC
5. Tryckknapp för utpassage
6. Matningsspänning (-) 12 VDC eller AC
7. Matningsspänning (+) 12 VDC eller AC
8. Överfallsutgång, slutande transistorutgång. Max 100 mA, 18  $\Omega$  skyddsmotstånd finns i kretsen.
9. Extra utgång, slutande transistorutgång. Max 100 mA, 18  $\Omega$  skyddsmotstånd finns i kretsen.
10. Reläutgång C
11. Reläutgång NO
12. Reläutgång NC

## HANDHAVANDE

**Slå kod och #** - relät drar under inställd tid.

- Vänta ej mer än 5 sekunder mellan knapptryckningarna. Kodförbikopplaren uppfattar då koden som felaktig och du får börja om från början.
- För att aktivera överfallsutgången, tryck på N och # samtidigt.
- Om du blir **tvungad** att använda din kod, slå sista siffran (överfallskoden) omedelbart efter din tillträdeskod. Detta aktiverar ÖVERFALLS-utgången utan misstanke, då den hotande personen ej kan känna till hur lång din kod skall vara. Vid normalt handhavande kommer den gröna dioden att lysa så länge utgångsrelät är aktiverat.

## PROGRAMMERING.

### Introduktion.

Huvudkoden (kod nr. 01) är 1234 vid leverans, men ersätts vid programmering av användarkod nr. 01, vilket blir den nya huvudkoden.

**WARNING:** Användarkod (= huvudkoden) nr. 01 måste alltid hållas hemlig för att förhindra obehörig från att ändra i programmeringen. Använd inte denna kod för normalt tillträde till skyddat område.

**KOM IHÅG** att användarkod 01 kommer att bli den nya huvudkoden så snart denna programmeras, och skall följaktligen ges till den person som ansvarar för säkerheten. Här rekommenderas att denna kod göres 8-ställig.

### Programmeringsmenyn

Programmeringsmenyn aktiveras med \*\*huvudkod \*\*. Den gröna lysdioden blinkar långsamt.

I programmeringsmenyn (grön diod blinkar långsamt) kan olika programmeringsfunktioner väljas genom att tangent 1 till 5 trycks in.

Vid eventuell **felprogrammering** kommer den gröna dioden att slockna under c:a 3 sekunder och därefter övergår till långsamt blinkande, vilket betyder att hela sekvensen måste göras om från början.

Om du **ångrar** dig efter gjort programval i menyn tryck på \* och den gröna dioden kommer återigen att blinka långsamt, vilket betyder att du ånyo kan välja samma eller annan funktion.

Tryck # när grön diod blinkar sakta. för att helt **avsluta programmeringen**,

### Programmering av användarkoder

Förbered och skriv de användarkoder du vill nyttja i **programmerings listan**. (Se sista sidan.)

**Använd programmeringsanvisningen på nästa sida vid programmeringen!**

### Programmering av utgångar

Programmera utgångens tid och funktion.

**NOTERA:** Knappa ej in nya uppgifter om den gröna lysdioden reagerar med att slockna under c:a 3 sekunder efter det du slagit in (#)!

Om CL-8 upptäcker ett fel, kommer den gröna lysdioden att slockna under 3 sekunder och sedan återgå till långsam blink, som betyder att informationen ej har godkänts.

Om du gör ett medvetet fel under programmeringen tryck på \* och du återgår omgående till programmeringsmenyn. När programmeringsmenyn är aktiv blinkar den gröna lysdioden sakta, c:a 1 gång varannan sekund.

**För att lämna programmeringen, kontrollera att lysdioden blinkar sakta och tryck sedan på #. Kodförbikopplaren återgår till normal funktion.**

Testa funktionen med kod och #.

## Programmeringsanvisning (Huvudkod vid leverans = 1234)

Funktion nr.	Programmering	Beskrivning och resultat
Öppning av programmeringsmenyn	[** huvudkod **]	Den gröna lysdioden blinkar långsamt - programmeringsmenyn är aktiverad.
1. Programmering av användarkoder.*	[1] [NN]# [K]# [K]# [U]#	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tryck [1] - snabb grön blinkning.</li> <li>• Tryck [NN] = användarnumret, 01 - 56. Tryck # - fast grönt sken i två sekunder och därefter snabb grön blinkning.</li> <li>• Tryck [K] = användarkoden för denna användare, 1 - 8 siffror. Tryck # - fast grönt sken i två sekunder och därefter snabb grön blinkning.</li> <li>• <b>Repetera [K]#</b> för bekräftelse; fast grönt sken i två sekunder och därefter snabb grön blinkning.</li> <li>• Tryck [U] = en kod som definierar vilken utgång som skall aktiveras av denna användarkod <ul style="list-style-type: none"> <li>- 1: enbart relä</li> <li>- 2: enbart extrautgången</li> <li>- 3: både relä och extrautgången</li> </ul>                     Tryck # - fast grönt sken i två sekunder och därefter långsam grön blinkning.                 </li> </ul>
2. Relätid	[2] [TT]#	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tryck [2] - snabb grön blinkning;</li> <li>• Tryck [TT] = 01 till 98 sekunder; med 99 väljs bistabil reläfunktion varvid användarkoden växlar reläts läge; Tryck # - fast grönt sken i två sekunder och därefter långsam grön blinkning.</li> </ul>
3. Val av extrautgångens funktion	[3] [F]#	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tryck [3] - snabb grön blinkning;</li> <li>• Tryck [F] = med en kod bestäms extrautgångens funktion: <ul style="list-style-type: none"> <li>- 1: en sekunds puls</li> <li>- 2: bistabilt, växlar varje gång koden slås</li> <li>- 3: relätid + 5 sekunder</li> <li>- 4: bistabil funktion, återställning med N.</li> <li>- 5: sluter utgången 10 sekunder oavsett vilken tangent som trycks in</li> <li>- 6: pulserar vid tre o giltiga koder, CL-8 spärras i 10 minuter.</li> <li>- 7: aktiveras genom samtidig tryckning på 1 och 3</li> </ul>                     Tryck # - fast grönt sken i två sekunder och därefter långsam grön blinkning.                 </li> </ul>
4.1 Radering av alla koder	[4] [NN]# [huvudkod]#	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tryck [4] - snabb grön blinkning.</li> <li>• Tryck [NN] raderar alla koder utom kod nr. 01; Tryck # - fast grönt sken i två sekunder och därefter snabb blinkning.</li> <li>• Tryck [huvudkod]# - fast grönt sken i två sekunder och därefter långsam grön blinkning.</li> </ul>
4.2 Radering av enskild kod	[4] [NN]# [huvudkod]#	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tryck [4] - snabb grön blinkning.</li> <li>• Tryck [NN] = användarnumret, 02 - 56 Tryck # - fast grönt sken i två sekunder och därefter snabb grön blinkning.</li> <li>• Tryck [huvudkod]# - fast grönt sken i två sekunder och därefter långsam grön blinkning.</li> </ul>
5.1 Programmering av överfallskodens sista siffra	[5] [Ö]#	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tryck [5] - snabb grön blinkning.</li> <li>• Tryck [Ö] = överfallskodens sista siffra, 0 - 9 (se not. C nedan). Tryck # - fast grönt sken i två sekunder och därefter långsam grön blinkning.</li> </ul>
5.2 Radering av överfallskodens sista siffra	[5] [N]#	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tryck [5] - snabb grön blinkning.</li> <li>• Tryck [N] = raderar överfallskodens sista siffra Tryck # - fast grönt sken i två sekunder och därefter långsam grön blinkning.</li> </ul>

\* Förbered genom att fylla i programmeringslistan för användarkoder.

NN = användarnummer, K = användarkod, U = utgång, TT = tid, F = funktion, Ö = överfallskod

### Notera!

A. Lämna programmeringsfunktionen genom att trycka # när den gröna lysdioden blinkar långsamt.

B. Om den gröna lysdioden slocknar under tre sekunder i stället för att lysa under 2 sekunder vid inmatning av data betyder det att uppgifterna

inte accepteras. Tryck [k] och upprepa programmeringsfasen från början.

C. En siffra för överfallskod kan inte användas till 8-siffriga användarkoder och får inte vara samma siffra som slutsiffran in någon av användarkoderna

D. Överfallsutgången aktiveras genom att [k] och [#] trycks in samtidigt.

## ÅTERGÅNG TILL FABRIKS/HUVUDKODEN.

Om av någon anledning huvudkoden under användare 01 har förkommit eller glömts bort och programmering måste utföras, är det nödvändigt att först återställa fabriks/huvudkoden (1234) på följande sätt:

1. Öppna enheten så att du kommer åt kretskortet.
2. Placera bygelns över de 2 stiftarna märkta JP2.
3. Kortslut snabbt stiftarna märkta JP1 med hjälp av en skruvmejsel eller dylikt.
4. Vänta i 10 sekunder, tag bort bygelns från JP2 och slå omgående 1234#.

Den gröna dioden lyser då fast i två sekunder och övergår sedan till långsamt blink, vilket betyder att programmeringsmenyn är aktiv.

**VIKTIGT:** Huvudkoden har tillfälligt ändrats till 1234. Kom dock ihåg, att all annan data förblir intakt.

5. Programmera omgående en ny huvudkod (användarkod Nr. 01) och notera och förvara densamma på en hemlig och säker plats.

Vill du lämna programmeringsmenyn i detta läge tryck # när grön diod blinkar långsamt.

## TEKNISK SPECIFIKATION

Koder:	1 till 8-ställig valfri kombination.
Knappsats:	12 knappar 3 x 4, kännbar funktion.
Matning:	9 -16 V AC/DC och 22-26 V AC/DC.
Ström:	15mA i vila, 55 mA med relä och EXTRA utgången aktiverad.
Skydd mot spänningsbortfall:	EEPROM behåller all programmerad information i strömlöst tillstånd.
Övrigt skydd:	Watch-dog övervakning av processor.
Relä:	10 A/28 VAC eller DC.
Relätid:	Programmerbar från 1 till 98 sekunders slutning eller för bistabil funktion.
Extra- och överfallsutgångar:	Transistorutgångar NO.Upp till 100 mA (skyddade av ett 18 Ω seriemotstånd).
Lysdioder (LED):	Grön indikerar status. Röd och Gul har 1 Kohms seriemotstånd och plint för anslutning.
Drifttemperatur:	-20° till 65° C.
Mått:	11,8 x 7,2 x 3,3 cm.
Tillbehör:	Sabotagebrytare ingår.
Färg:	Vit

## Programmeringslista för användarkoder

Datum	Användare	Funktion	Användarnummer	Skiljetecken	Ny användarkod 1 - 8 siffror	Skiljetecken	Repetera kod för verifiering	Skiljetecken	Utgång	Slut
		1	01	#		#		#		#
		1	02	#		#		#		#
		1	03	#		#		#		#
		1	04	#		#		#		#
		1	05	#		#		#		#
		1	06	#		#		#		#
		1	07	#		#		#		#
		1	08	#		#		#		#
		1	09	#		#		#		#
		1	10	#		#		#		#
		1	11	#		#		#		#
		1	12	#		#		#		#
		1	13	#		#		#		#
		1	14	#		#		#		#
		1	15	#		#		#		#
		1	16	#		#		#		#
		1	17	#		#		#		#
		1	18	#		#		#		#
		1	19	#		#		#		#
		1	20	#		#		#		#
		1	21	#		#		#		#
		1	22	#		#		#		#
		1	23	#		#		#		#
		1	24	#		#		#		#
		1	25	#		#		#		#
		1	26	#		#		#		#
		1	27	#		#		#		#
		1	28	#		#		#		#
		1	29	#		#		#		#
		1	30	#		#		#		#
		1	31	#		#		#		#
		1	32	#		#		#		#
		1	33	#		#		#		#
		1	34	#		#		#		#
		1	35	#		#		#		#
		1	36	#		#		#		#
		1	37	#		#		#		#
		1	38	#		#		#		#
		1	39	#		#		#		#
		1	40	#		#		#		#
		1	41	#		#		#		#
		1	42	#		#		#		#
		1	43	#		#		#		#
		1	44	#		#		#		#
		1	45	#		#		#		#
		1	46	#		#		#		#
		1	47	#		#		#		#
		1	48	#		#		#		#
		1	49	#		#		#		#
		1	50	#		#		#		#
		1	51	#		#		#		#
		1	52	#		#		#		#
		1	53	#		#		#		#
		1	54	#		#		#		#
		1	55	#		#		#		#
		1	56	#		#		#		#
			56							